

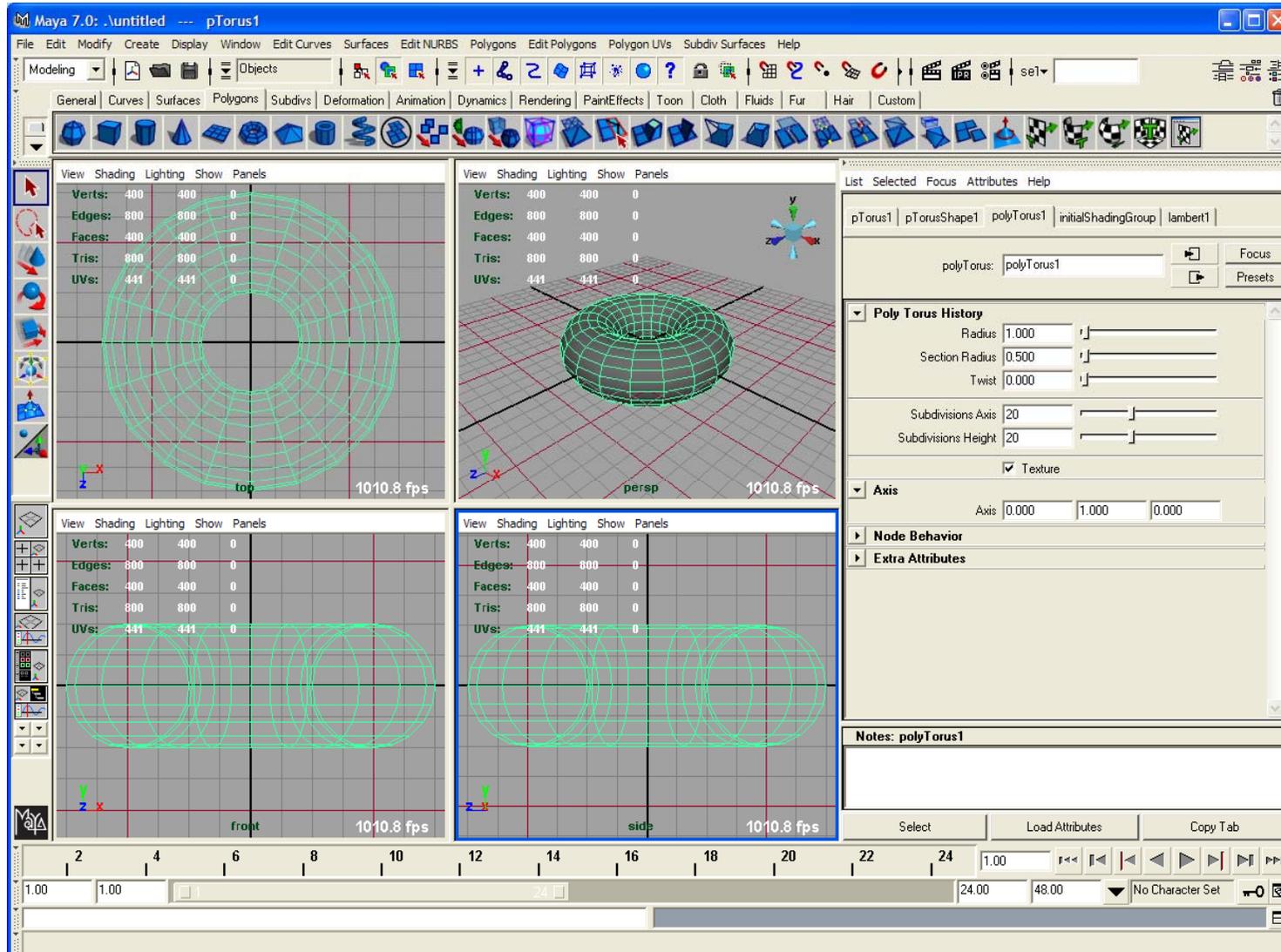
Maya User Interface

2010-2011

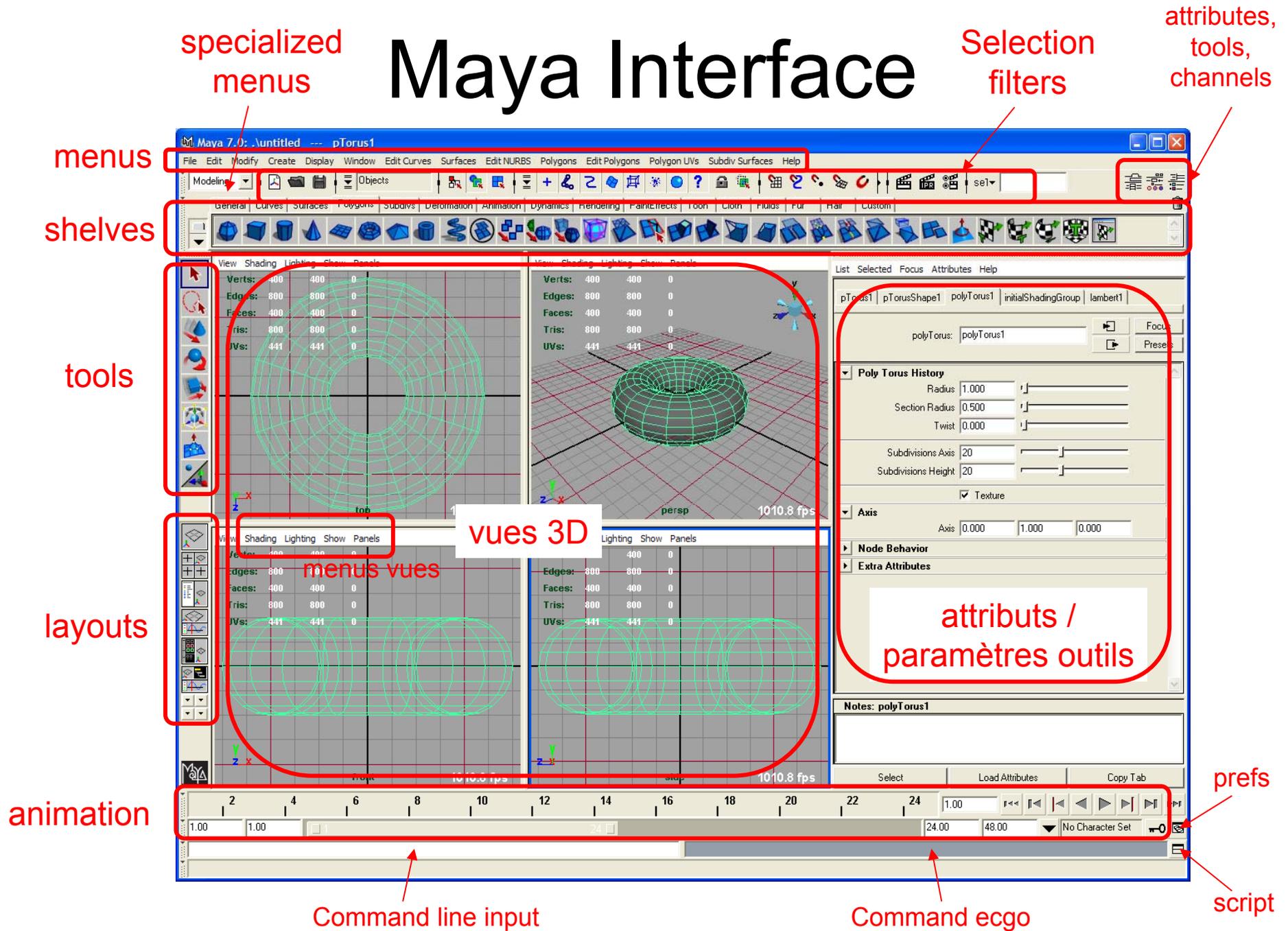
lionel.reveret@inria.fr

estelle.duveau@inria.fr

Maya Interface



Maya Interface



Ce que fait la souris

- Naviguer dans la vue 3D
 - touche ALT + boutons (LMB, MMB, RMB)
 - pilotage caméra : tumble, track, dolly
- Sélectionner un objet (LMB)
- Utiliser un outils (LMB)
 - manipulation « handles »
- Editer des sous-composants et matériaux (RMB)
 - Sous-composants: vertex, texels, etc.

Ce que fait le clavier

- Effectue de nombreux raccourcis
 - appels outils, création objets, etc.
- Affiche aide (F1)
- Provoque basculement objet (F8) / sous-composants (F9)
- Provoque basculement vues multiples / vue simple : (SPACE, bref)
- Focus sur l'objet sélectionné (« f »), recadrage scène globale (« a »)
 - « F » et « A » entraîne l'application de ces commandes sur toutes les vues
- Modifie affichage modèles 3D
 - 4:wireframe, 5:smooth (Gouraud),
 - 6:texture (lumière par défaut), 7:texture (lumières personnelles)

Les « fenêtres » indispensables

menu window

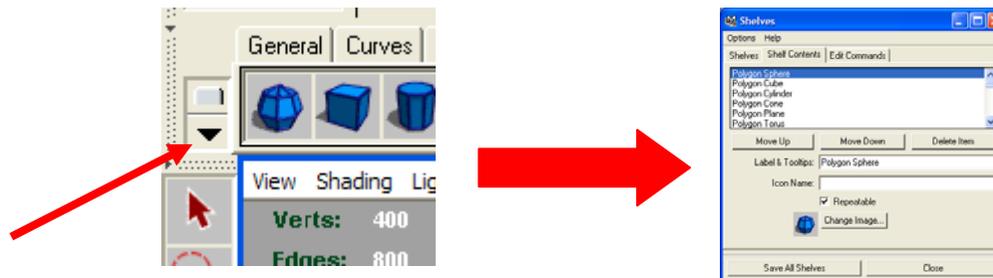
- Outliner
 - vue hiérarchique de tous les objets (3D et autres)
- Hypergraph
 - vue des connections de calcul entre objets
- Hypershade (rendering editors)
 - création et connection de nœuds de shading
- Script editor / command shell (general editors)
- Preferences (settings/preferences)
- Plug-ins manager (settings/preferences)
- Graph editor (animation editors)
- Render settings (rendering editors)

Les menus

- Spécialisations :
 - animation / modeling / rendering / dynamics
- [commande] ► : plus de commandes...
- [commande] ◻ : options de la commande
 - à chaque fois aide spécifique disponible
 - [help] dans le menu de la fenêtre d'options

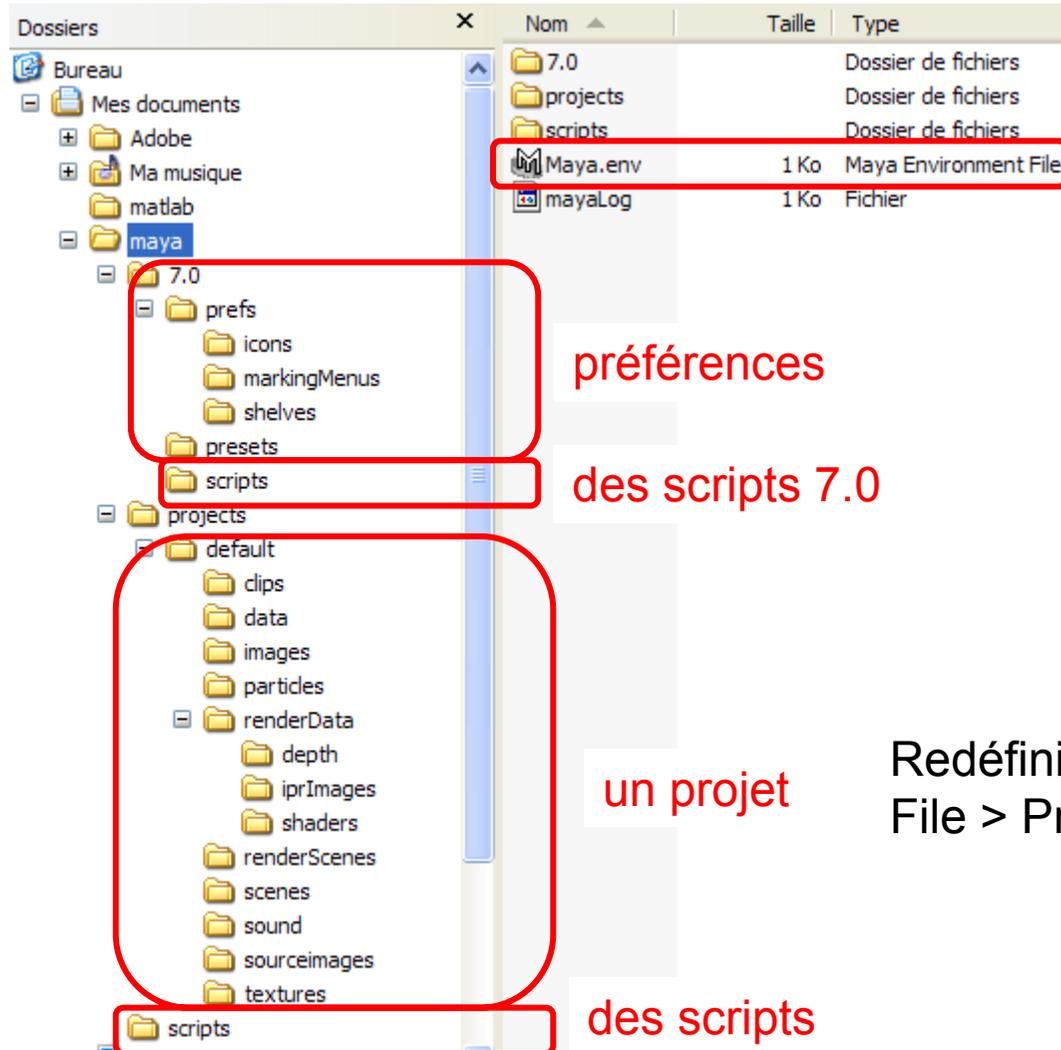
Les « shelves »

- raccourcis graphiques en un clic
- Shelf personnalisable (Custom)
 - Ajout par Ctrl+Shift+[commande menu]
 - Ajout par Glisser/Déposer icône outil via MMB
 - Gestion directe par « Shelf editor » :



Environnement

Par défaut : « C:\Documents and Settings\\Mes documents\maya »



variables
et chemins pour scripts et plug-ins

préférences

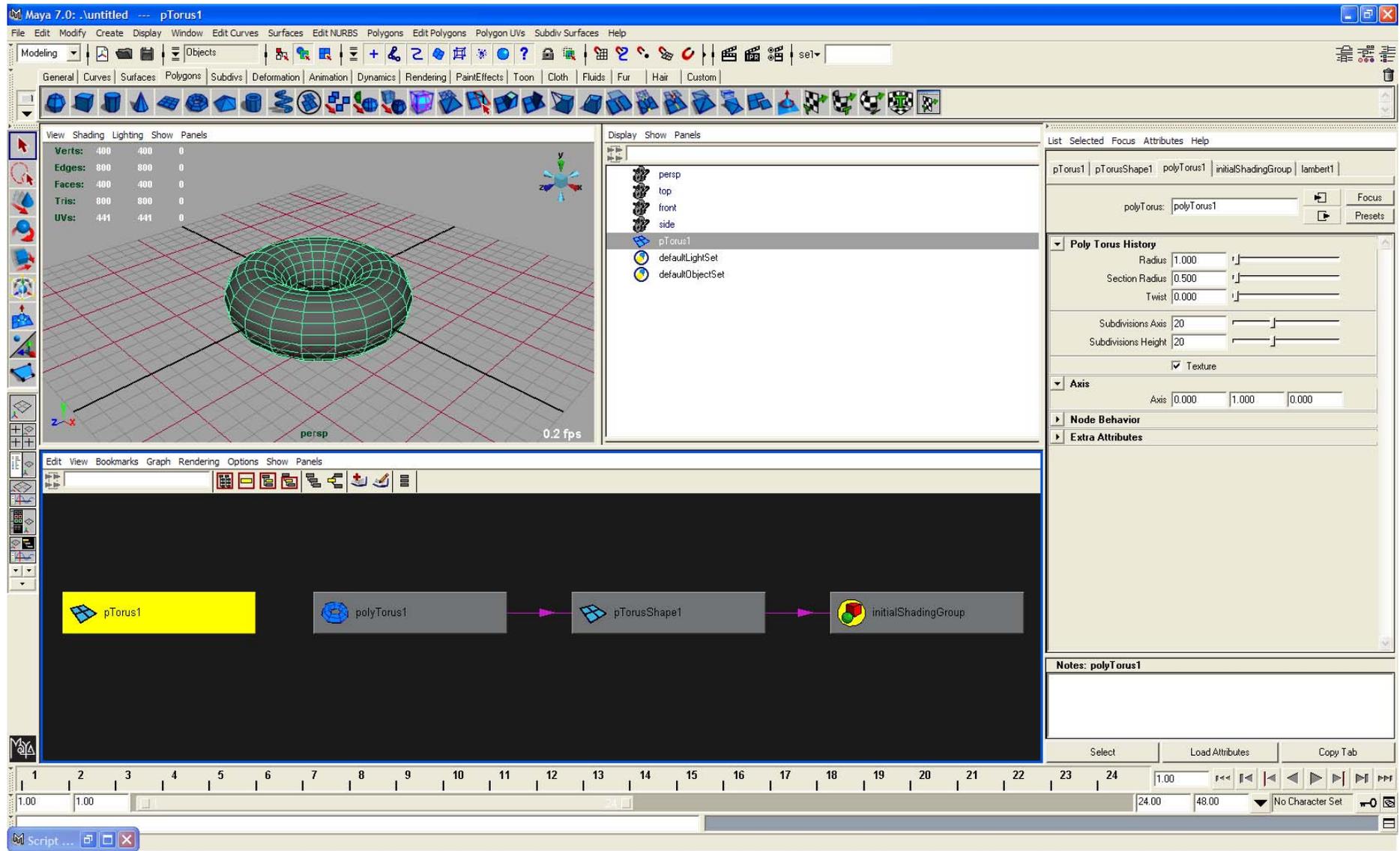
des scripts 7.0

un projet

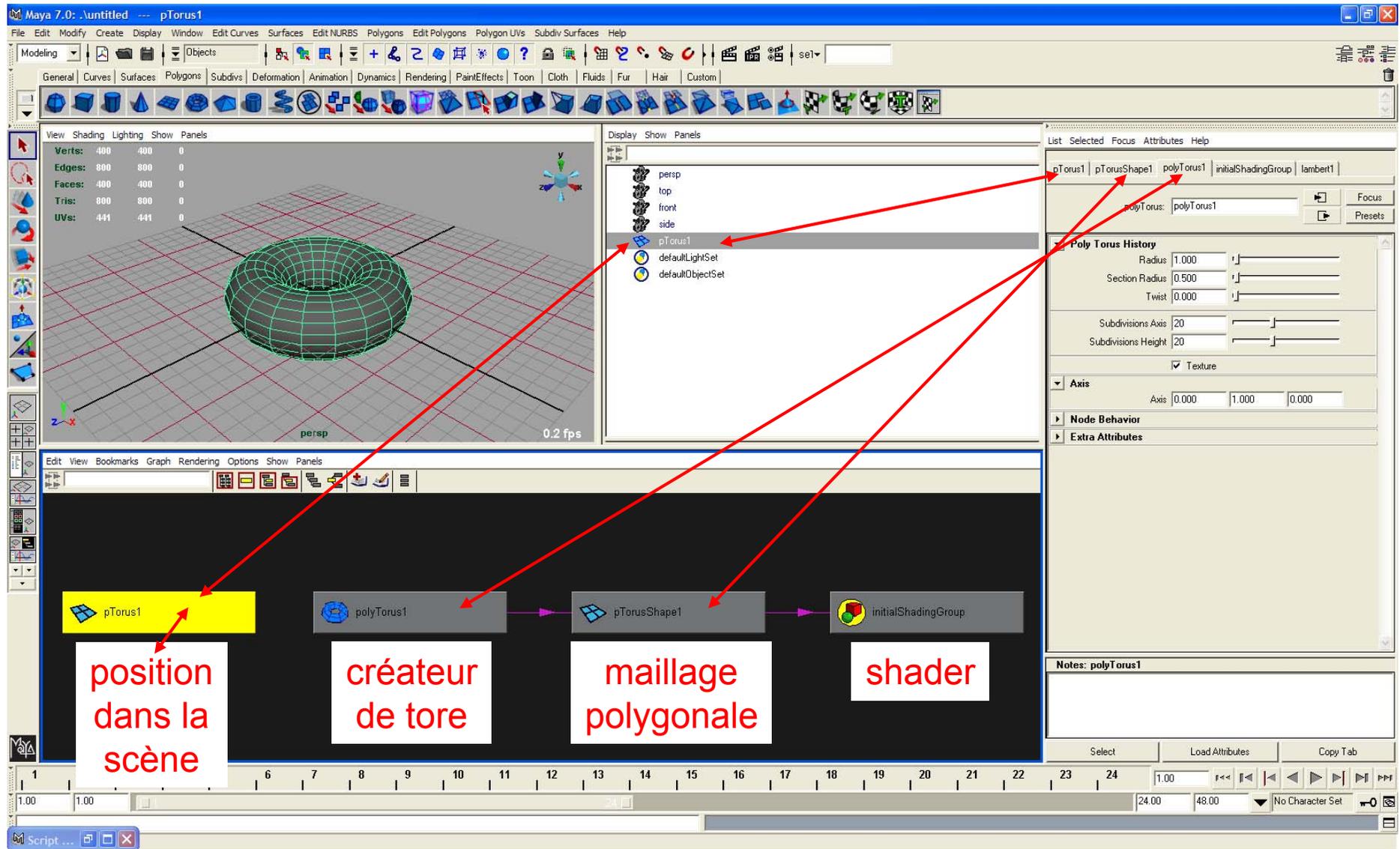
Redéfinition d'un projet par
File > Project

des scripts

Un exemple



Un exemple



Un exemple

